

馬文明の即城（24 人進化）

The way of advancing to the Castle Age assuming using knights (24 men version)

Uho・B4・めかちよる AoC 研究会

Uho B4, Mechatyoro AoC Lab.

Abstract - This report shows the way of advance to the Castle Age immediately. You can be evolved between 14:50 and 15:30.

Key Words: knight, 24 men advance to the Feudal Age

1. 序章

後衛において即城をして前衛を助けることは、めかちよる AoC 研究会の中でも定石になっている。まためかちよる内では前衛でも即城はスタンダードとなっている。即城同士の戦いでは進化のスピードが勝敗を分ける。

このレポートでは城主時代になって、初弾を馬で攻めるための進化方法について書く。また文明ごとの内政ボーナス次第ではもう 1 分近く早く進化することもできる。

2. 進化方法

2 - 1. 暗黒から領主へ

- HCC を押し、町の人々の生産（これ以降降人の生産は食料が貯まり次第こまめに生産）。
- 3 人で家を 2 軒建てる。旗を傍の木に、斥候を回す。（これ以降斥候はこまめに回す）(00:30)
- 羊が見つかり次第町の中心に寄せ、2 軒目が建っていても、羊を全員で食べる（5 人まで）。
- 旗を建設途中の家に立てる。2 匹目の羊を町の中心に寄せる。
- 7 人目が家を建て始めたらその子を掴み、2 軒目を建て終わり次第葎から程よい距離に 3 軒目の家を建て、旗を葎に移す。
- 8 人目が出たら葎の傍に粉引き所を建てる。3 匹目の羊を町の中心に寄せる。
- 9 人目が出る前に機織ボタンの前にマウスカーソルを持っていき、そして押す。(02:10)
- 機織の間に斥候を回す。
- 機織が終わる直前に H を押し、町の人々の生産の準備に入り、そして C。
- このタイミングで 2 匹目の羊を食べ終わるので町の人 5 人を 3 匹目に合わせ、4 匹目の羊を町の中心に寄せる。そして HC。
- 10 人目が出たら、旗を町の中心近くの木に立てる。
- 11 人目が出たら、旗を猪の手前に立てる。
- 12 人目が出たら、その子に猪を狩る命令をしたら旗を町の中心の傍の木に立てる。さらに、羊を食べている 5 人に番号 1 を振る。
- 13 人目が出るころ、ちょうど猪に攻撃を加える頃なので、町の中心に誘導するよう指示をしたら木を刈っている 2 人に番号 2 を振る。ここで出来れば旗を別の木に移しておく。
- 猪が近づいて来たら誘導者と番号 1 で狩り、食べだしたら番号 2 の木を収納して番号 2 にも食べさせる。

(5:00)

- 木を刈っている町の人を 1 人捉まえて、適当な位置に家を 1 軒建てさせる。このころから、もし羊 8 匹、猪 2 匹及び鹿を 1 グループ見つけていたら、又、見つけていなくても見つけ次第、敵陣を探しに旅立たせる。
- 家を建て終わったら木こりに戻す。そして 2 匹目の猪の距離との兼ね合いもあるが、1 匹目の猪が残り 150 前後になったら、猪を食べてる人の中から 1 人を抜いて、2 匹目の誘導に向かわせる。
- 1 匹目の猪を食べている 7 人に番号 1 を振り、猪が誘導されて来たら続けて狩る。
- この頃、木が 100 貯まり次第を木こり全てで近くの森に伐採所を建て、旗をその森の木に移す。
- 羊 2 匹を町の中心に寄せておく。それが終わったら木こりから 4 人捉まえて番号 2 を振り、鹿の下に粉引き所を建てに行く。大体、21 人目が出たころ。
- 22 人目が出る頃、猪を食べ終わるので羊を 2 箇所食いする。そして次の羊 1 匹を間に寄せる。
- 24 人目が出たら領主時代への進化ボタンを押す。(9:00)
- 進化ボタンを押した後木が 100 貯まり次第、葎を食べている人から 1 人抜いて金を掘りにいかせる。
- 続いて羊の 2 箇所食いが終わりますので、次の羊を食べだしたら、2 人は金掘りに、又別の 2 人は木こりにして、残り 4 人で羊を食べさせ、最後の羊を寄せる。(10:00)
- 木こりの内 3 人を選び、番号 1 を振り進化終了に備える。進化完了。(11:20)

2 - 2. 領主から城主へ

- 進化直後、市場・鉄工所建設予定地に連れて行った 3 人で市場を建て始める。木が 150 貯まり次第 1 人抜いて鉄工所を建てる。
- 町の中心で羊を食べ終わったら木こりに回す。
- 市場が建て終わったら石 100 を売る。
- 鉄工所を立て終わった瞬間に城主への進化ボタンを押す。押せない場合はドロップを使用する。
- 市場・鉄工所を建てていた人（番号 1）を前線建設地に送る。
- ここから城主時代へ進化完了するまでの木の使用に関する優先順位は、戦士小屋、家 1 軒、馬小屋そして伐採所のテクの順である。よってまず、葎を食べ

ている 3 人の内 2 人を抜いて、戦士小屋、家の順に建てさせる。

7. 戦士小屋の建設が終わったら、建てた 2 人は木こりにし、前線では馬小屋の建設に入る。そして伐採所のテクを行う。
8. 鹿を狩り終わったら、狩っていた町の人(番号 2)を木が 100 貯まっていれば石を掘らせる。貯まっていなければ木こりで、然るべき時に石掘りに向わせればよい。
9. 馬小屋を建てた町の人(番号 1)は後はお好きに。進化後家が不足すること請け合いなので、まあ暇があればこの子達で建てればいいのかも。
10. 城主時代へ進化完了。

2 - 3 . 城主 IN

1. 城主時代に入ったら、取りあえず馬を 2, 3 生産。戦力はこの馬と番号 1 の農民ということになる。
2. 後は徐々に木こりを畑に変えていって内政を固めるべし。
3. その後の、編成その他攻め方は各人で。

3 . 末章

以上の方法で比較的コンスタントに 15 分台前後で城主時代に進化し、騎士を 3,4 体連続生産を行うことができる。その後も、こまめに内政さえ行えばお好みの編成を出すことができる。

この進化の、応用編に即ユニークがある。現実的な有効度を考えるとコンキスタドル、ハスカールあたりでないともあまり破壊力は感じられない。その進化については各リプレイを参照のこと。

参考文献

- [1] “AoE 虎の巻”
 - [2] Richard : HP “<http://ina2.hp.infoseek.co.jp/AoC/index.html>”
 - [3] HP : AoC AI の小部屋 “<http://aocai.at.infoseek.co.jp/>”
 - [4] Uhoho : Replay Data “馬文明の即城”
-