

爆破工作兵による『裏爆』

“Sudden break” by Petards

Westernfield・M1・めかちよろ AoC 研究会

Westernfield, M1, Mechatyoro AoC Lab.

Abstract - Petard is new unit from Age of Empire II. This unit is very special. “Petard is demolition infantry unit armed with explosives. Devastating vs. buildings, ineffective vs. other units. Self-destructs when used.” This report shows one of the way of use the Petard.

Key Words: Petard, 裏爆

1. 緒言

AoC(Age of EmpireII: The Conquerors)から新しいユニットとして爆破工作兵が登場した。このユニットは自爆することで相手にダメージを与える特殊なユニットである。また、対ユニットにはめっぽう弱い、建物に対しては強力な破壊力を示す。下手にこのユニットを用いるとただの資源の浪費になってしまうが、運用法によって形勢を一気に逆転できるような強力なユニットである。このレポートでは、爆破工作兵の一般的な用いられ方を紹介すると共に、so-dai氏によって提案された爆破工作兵の有効な運用法『裏爆』について述べる。さらに monkeyboy氏によって提案された対爆破工作兵の防衛手段についても述べる。

2. 爆破工作兵について

2-1. 爆破工作兵のデータ

爆破工作兵とは、城主の時代以降城から生産することが可能なユニットで、生産コストは食料 80、金 20 である。爆破工作兵の能力を Table.1 に示す。

Table.1 Ability of Petard

Petard	cost: 80 Food, 20 Gold				
Hit Point	50	Attack	25	Armor	0
Pierce Armor	2	Range	0		

攻撃力は学問所、作製速度は城、転向に対する抵抗力は神殿でそれぞれ強化することができる。

このユニットの最大の特徴は、自爆による攻撃である。また、建物に対する攻撃ボーナスが非常に高いが、ユニットに対する攻撃はあまり効果がない。Table.2 に建物ごとに破壊するのに必要な爆破工作兵の数を示す。

Table.2 necessary Petard's number of each building to break

building	necessary number of Petard
house	2
tower	2
Barracks, Archery Range, stable	4
Siege Workshop	5
Town center	5
castle	8
wall	2
Gate	2

2-2. 爆破工作兵の一般的な使用方法

爆破工作兵は建物に対する攻撃に大きなボーナスがあるので、軍編成の中に爆破工作兵を組み込んでおくことで敵領地の制圧を迅速に行うことができる。

また、壁や門は爆破工作兵 2 体で壊すことができる。そのため、ハサーなど町の人狩りが得意なユニットと爆破工作兵を用意して敵の本拠地の壁を爆破工作兵で破壊し、そこにハサー等を突入させることによって、比較的簡単に内政荒らしをすることができる。

3. 裏爆

『裏爆』とは、爆破工作兵を用いた奇襲戦術の一つである。

まず、相手の本拠地もしくは戦略的重要拠点の近くに裏小屋^{*1}の要領で城を建てる。(Fig.1, Fig.2, Fig.3)



Fig.1. Building point of the hidden base



Fig.2 Take the site by outcast



Fig.3 Build the Castle

次に,Table.2を参考にターゲットとなる建物にあわせて爆破工作兵を生産する(Fig.4).



Fig.4 Create the Petards

爆破工作兵が目標の数だけそろったら,爆破工作兵のみの編成でターゲットに向かい攻撃する.ターゲットに選ばれた建物は攻撃を受けたのと同時に破壊されることになる(Fig.5, Fig.6, Fig.7, Fig.8).



Fig.5 Attack to the target



Fig.6 in front of the target



Fig.7 attacking the target



Fig.8 Finish the Sudden Break

裏爆が成功すると,相手は「ばふー」*2と被攻撃音がしたと同時に町の中心等の重要拠点がなくなるのである.町の中心を壊せば内政力が落ちるし,城を落とせば相手の攻撃又は防衛力をそぐことができる.

また,裏爆の変形戦術も紹介する.前線同士で戦闘をしていて,相手の前線の城を攻略したい時に用いる戦術である.

まず,城を破壊するのに必要な爆破工作兵を用意する.次に相手の城の前に自軍の一部を持って行き相手ユニットを

城の前におびき寄せさせる。この時に用意した爆破工作兵を相手の裏に回りこませておき、タイミングを見計らって城に攻撃を行う。相手が城を破壊され混乱しているときに、自軍の残りを参戦させて相手の前線を撃破する。うまくいけば遠投投石器を出すよりもかなり早く城を落とすことができる。

以上のように裏爆は相手の拠点をすばやく無力化できる戦術である。重要なことは相手に気づかれないような位置に城を建てることである。そのためには城を建てる町の人が相手に見られてはいけないので、町の人を送り込むルートを選り、相手の注意がそれているときに町の人を送り込まなければならない。ルートを厳選するためには斥候等で相手領地付近を探索することが重要である。また、町の人を送り込むタイミングの1つとして、自分の前線又は領地を攻撃されているときに相手領地に自分の町の人を送り込むとよい。相手はこちらの本陣を突破するのに集中しているので、自分の後ろを見ている余裕があまりないからである。

4. 裏爆対策

3章でも述べたように裏爆とは、相手の気づかぬうちに爆破工作兵が潜入し、相手が気づいた時にはすでに建物が破壊された後であるという奇襲作戦である。従って裏城の存在に気づくことが裏爆対策の第一歩である。すなわち、斥候をこまめに回す、前哨を建てるということが重要となる。

しかし、裏城の存在に気づいたとしても自軍が少し離れたところにいた場合、大量の爆破工作兵を相手にすることは難しい。そこで monkeyboy 氏によって提案された町の人などでも行える対爆破工作兵用の戦術を紹介する。これは町の中心や城がターゲットにされた時に有効な手段である。

まず、爆破工作兵が侵入してきたら、ターゲットにされている建物の中に町の人等を入れる。できるだけ建物から出る弓矢で爆破工作兵の数を減らす。爆破工作兵が建物への攻撃を開始しようとした寸前で建物内に入っているユニットを外に出す。これを行うと、その建物の周りに一瞬にしてユニットの壁ができ、爆破工作兵の建物への攻撃を妨げる。その間にも弓矢で爆破工作兵の数を減らすことができる。また、爆破工作兵が壁となっているユニットを誤爆して建物への攻撃を防ぐこともある。爆破工作兵はユニットに対してはあまり攻撃力が高くないので、建物を攻撃されるよりはお得である。

5. 末章

第3章で述べているように、裏爆は自分の領地が攻撃されているとき等にも有効な戦術である。したがって、相手に突破されつつも相手に多大なダメージを与えることができるので、チーム戦で使うと効果が期待できる戦術である。ただし、H2H³では、相手の注意をそらすことが難しく、よほど実力差がない限り裏爆を決めることは難しいと考えられる。

参考文献

- [1] “AoE 虎の巻”
- [2] “AOKTC-HP”, EMIP,
address= <http://emip.cside9.com/aok/index.htm>

*1 相手の本拠地近くに、相手に見つからないように戦士育成所等の軍生産施設を建てること

*2 攻撃を受けた時になる音の擬音語

*3 human to human の略。1対1の試合のことをいう