

領主戦も見据えたマヤの即城 (23 人進化)

The way of Mayans' advance to the Castle Age immediately
Almost thought to fight in the Feudal Age
(23 men version)

Westernfield・M1・めかちよろ AoC 研究会

Westernfield, M1, Mechatyoro AoC Lab.

Abstract - This report shows the way of Mayans' advance to the Castle Age immediately. You can be evolved between 13:50 and 14:30. But if you want to fight in the Feudal Age, you can do it efficiently.

Key Words: Mayans, Feudal Age Rush, Eagle Rush, 23 men advance to the Feudal Age

1. 緒言

『マヤの即城 (25 人進化)』^[4]では、14 分台後半で城主時代に進化する方法を示した。このとき領主時代への進化は 11 分台後半である。25 人での即城が主流である中で領主ラッシュを仕掛けるには遅い時間である。領主ラッシュを仕掛けるには更に早い進化方法が必要である。そのためには、町の人連続生産をしつつ 25 人よりも少ない人数 (23 人) で進化すればよい。ただし、現在めかちよろ AoC メンバー内の戦闘で領主戦を戦う人がいないので、このレポートはあくまでも即城を目指しつつ、場合によっては領主戦を仕掛けられる進化方法を示す。

2. 進化方法

2 - 1. 暗黒から領主へ

1. 機織ラグ技を行う。
2. 町の人 3 人と 1 人それぞれで家を一軒ずつ建てる。
3. 羊が見つかったら町の中心へ羊を持ってくる。
4. 斥候用イーグルを羊のいる側からまわし始める。羊が見えていなければ、町の人 3 人のグループの反対側からイーグルをまわす。また、斥候に番号 1 を振る。
5. 『HCC』を押して、町の人生産予約を入れる。
6. 羊が見つかったら、家を建て次第羊を狩る。見つからない場合は、3 人組の方は羊を探し、1 人で家を建てた人は町の中心近くの木を刈る。無論羊が見つかり次第全員で羊を狩る。
7. 羊に 6 人当てるまで町の中心からの集合地点を羊にする。羊は 6 人 1 ヶ所で刈る。この時期 2 カ所狩りはしない。この 6 人は羊 4 匹を刈りきるまで、一匹ずつ羊を狩っていく。また、この 6 人に番号 3 を振る。
8. 町の人 7 人目が出てきたら粉引き所をイチゴのそばに立てる。1 マス空ける必要はない。
9. 町の人 8 人目までイチゴの採取にあてる。この時点でイチゴの採取人数は全員で 2 人になる。8 人目が出たら、旗をイノシシ近くに立てる。
10. 町の人 9 人目が出たら、旗を町の中心近くの木に立てる。9 人目はイノシシの近くに家を建てる。また、この 9 人目の町の人に番号 2 を振る。この時点で町の中心で羊を狩っている 6 人組は 3 匹目の羊に取り掛かるころである。
11. 町の人 9 人目は家を建てた後、イノシシを町の中心近くに誘き寄せる。

12. イノシシが町の中心近くに来て 3 匹目の羊を狩り終わっていない場合は、ドロップしてイノシシの狩りに専念する。この時点でイノシシを狩っている人数は 7 人である。また、この 7 人に番号 3 を振る。
13. イノシシを狩っている間、新しく町の中心から出てきた人は、町の中心近くで木を刈らせている。木の貯蔵量が 100 を超えたら、町の中心近くの木を刈っている町の人の中から 4 人鹿狩りに当てる。無論鹿に向かわせる前に、木を町の中心にドロップさせる。
14. 上記の作業終了後、町の中心の近くで木を刈っている人 1 人選んで次のイノシシに向かわせる。その人に番号 2 を振り、イノシシを町の中心まで誘き寄せる。
15. 木の貯蔵量が 30 貯まり次第、町の中心近くで木を刈っている人 1 人で家を建てる。建て終わったら木を刈る。
16. 今まで町の中心でイノシシを狩っていた人 7 人と誘導係の人 1 人、合わせて 8 人でイノシシを狩る。
17. 木の貯蔵量が 100 を超えたら、町の中心近くで木を狩っていた町の人で、近くの森に伐採所を建造させる。町の中心の旗は、その森の木に立てる。
18. 人口が 23 人に達したら、進化ボタンを押す。食料が貯まっていなければドロップを行う。
19. イノシシが狩り終わったらその 8 人で羊を 2 カ所狩りする。
20. 進化が完了する前に木こりから 5 人の町の人を、市場・鉄工所建設予定地に連れて行く。
21. 領主時代への進化完了。

2 - 2. 領主から城主へ

1. 進化直後、市場・鉄工所建設予定地に連れて行った 5 人のうち 3 人で市場を建て始める。また残り 2 人はその近くに鉄工所を建てる。
2. 食料に余裕がある場合は町の人を 1 人生産する。
3. 町の中心近くで羊を狩っていた人が、8 匹目の羊まで狩り終わったら、その 8 人で金鉱近くに採掘所を建てる。採掘所と金鉱は 1 マス空ける必要がある。
4. 市場が立て終わったら木 100 石 100 (または石 200) 売る。
5. 鉄工所を立て終わった瞬間に城主への進化ボタンを押す。押せない場合はドロップを使用する。
6. 市場・鉄工所を建てていた人を木こり場に戻す。
7. 鹿を狩り終わったら、狩っていた町の人を木こり場に

あてる。

8. 木が 175 以上貯まったら、木こり場から町の人を 2 ~ 3 人連れてきて戦士小屋を建てる。
9. 戦士小屋を建て終わったら、家を建設する。後は木の貯蔵量を見ながら戦士小屋と家を逐次建設していく。
10. 城主時代へ進化完了

2 - 3 . 城主 IN

1. 城主時代に入ったら、すぐに戦士小屋でイーグル生産を始める。
2. 木が貯まり次第、木こり場から畑へ町の人を送る。
3. 町の中心の旗は常に森の木に立てる。
4. この後は町の人とイーグルの連続生産を行う。左記が行えるようにバランス良く畑を張る。

3 . 末章

以上の方法で比較的コンスタントに 14 分台前半で城主時代に進化し、イーグルの 2 回し連続生産を行うことができる。チーム戦で後衛の場合は即城をしてイーグルで攻めることができる。

また、前衛のとき領主戦を仕掛ける場合は、領主進化ボタンを押したあと、食料をとる人数を減らし木こりの人数を増やす。領主 IN 後すぐに射手育成所を建造するため、前もって戦士育成所を建設しておくことを忘れてはならない。領主戦はマヤの文明特性を生かして射手中心で攻めるべきだろう。射手で相手の町の人を攻撃し相手の進化を遅らせ、味方後衛の援護を待つ、又はこちらが先に城主に進化してイーグルで一気にかたをつけるのが理想的な戦いであると考える。

参考文献

- [1] “AoE 虎の巻”
 - [2] Richard : HP “<http://ina2.hp.infoseek.co.jp/AoC/index.html>”
 - [3] HP : AoC AI の小部屋 “<http://aocai.at.infoseek.co.jp/>”
 - [4] Westernfield : “マヤの即城(25 人進化)”, めかちよる AoC 研究会報告書, 2006/07/20
 - [5] Westernfield : Replay Data ”マヤの即城イーグル・RAM ラッシュ”
-